

# Plan de cours

## Dreamweaver CS6 - initiation

---

<b>Objectif</b>	<i>Savoir utiliser les fonctionnalités de Dreamweaver à travers la création de sites web (internet, intranet...).</i> <i>Savoir publier un site web</i>
<b>Pré-requis</b>	<i>Utilisation de logiciels de bureautique et des navigateurs</i>
<b>Méthode</b>	<i>La méthode générale est basée sur l'étude modulaire, les fonctionnalités générales, le détail des outils et les astuces de production.</i> <i>Chaque stagiaire travaille sur sa propre machine, le formateur est là pour corriger les erreurs éventuelles et approfondir les points qui peuvent sembler obscurs.</i> <i>La formation est axée sur la mise en application de cas concrets de production</i>
<b>Moyens</b>	<i>Utilisation d'un vidéo-projecteur si le groupe comprend plus de 3 personnes.</i> <i>Paper-board afin de noter, par des schémas les concepts à acquérir.</i> <i>Support de cours fourni par le centre de formation reprenant le contenu du plan de cours.</i>
<b>Durée</b>	<i>3 jours</i>

## Explication de l'environnement

- La fenêtre du document
- La palette d'objets : Commun – Cadres – Caractères – Entête – Formulaires – Invisibles
- L'inspecteur de propriétés
- Taille des fenêtres pour différents types d'écran
- La barre d'état
- La palette d'Historique
- Les menus contextuels
- Paramétrage des navigateurs
- Raccourcis claviers

## Nouveau document

- Page vierge
- Exemple de page
- Mise en forme de grille fluide

## Le traitement de texte

- Récupération de texte
- Caractères spéciaux
- Styles
- Alignements
- Orthographe
- Rechercher/Remplacer
- Listes
- Indexations
- Saut de ligne
- Les propriétés de la page
- Les couleurs : pipette web-safe – gomme et palette
- Définir la palette de couleurs

## Placement d'image et de gif animé

- Insertion d'images et paramétrage
- Chemin absolu et chemin relatif
- Alignement avec le texte
- Zones cliquables
- Habillage et alignement
- Les bibliothèques

## Les différents types de liens

- Lien vers une page à partir d'un texte
- Lien vers une page à partir d'une image
- Lien vers une adresse e-mail
- Lien vers un site
- Lien vers une ancre dans le document
- Lien vers une ancre d'un autre document
- Menu de reroutage pour une liste de pages

## Les tableaux

- Fenêtre des propriétés
- Différents modes de sélection
- Modification du tableau et des cellules
- Imbrication/Fractionnement des cellules
- Mise en couleur
- Duplication de cellules
- Mode de mise en forme

## Construction du site

- Création du site
- Travail sur l'ergonomie générale, définir une structure de navigation
- Renommer les pages
- Gestion des liens
- Nettoyer le code HTML et le code HTML Word
- Création de rapport
- Publication du site

## Configuration des pages

- Affichage des règles
- Affichage de la grille et paramétrage
- Les éléments invisibles
- L'historique des tâches – Automatisation des actions

## Autres insertions

- Lignes
- Bloc espace
- Rupture de ligne

## Le langage HTML

- Les 3 affichages
- Explication des codes
- Création et modification des styles html
- Rechercher rapidement dans le code
- Valider le code en fonction des navigateurs
- Nettoyer le code source d'un document

## Les calques

- Création d'une structure de pages et liaison avec la feuille de style
- La mise en page liquide

## Les feuilles de style

- Styles HTML : modification et création
- Styles CSS : html, classes, ID, composé
- Création – modification – application
- Récupération de styles dans le site en cours

## Les modèles

- Création et application à un document
- Modification d'un modèle

## Les cadres (selon la demande)

- Création et choix des propriétés
- Fractionnement d'un jeu de cadres
- Création de cadres imbriqués
- Mise en forme des cadres
- Définition des liens



A l'issue de la **première partie** de la formation, le stagiaire doit :

- Savoir créer des pages et les lier entre elles
- Savoir utiliser les outils de placement d'objet
- Savoir utiliser les fenêtres : propriété, fichier, historique
- Savoir placer des images, des lignes, des espaces
- Savoir se dépanner avec le code de base HTML
- Savoir créer un tableau
- Savoir créer un système de navigation avec des calques
- Savoir publier les pages créées
- Savoir nettoyer du code en provenance de Word