

# Plan de cours

## Dreamweaver CS6 - perfectionnement

---

<b>Objectif</b>	<i>Savoir utiliser les fonctionnalités de Dreamweaver à travers la création de sites web (internet, intranet...).</i> <i>Savoir publier un site web</i>
<b>Pré-requis</b>	<i>Utilisation du logiciel Dreamweaver</i>
<b>Méthode</b>	<i>La méthode générale est basée sur l'étude modulaire, les fonctionnalités générales, le détail des outils et les astuces de production.</i> <i>Chaque stagiaire travaille sur sa propre machine, le formateur est là pour corriger les erreurs éventuelles et approfondir les points qui peuvent sembler obscurs.</i> <i>La formation est axée sur la mise en application de cas concrets de production</i>
<b>Moyens</b>	<i>Utilisation d'un vidéo-projecteur si le groupe comprend plus de 3 personnes.</i> <i>Paper-board afin de noter, par des schémas les concepts à acquérir.</i> <i>Support de cours fourni par le centre de formation reprenant le contenu du plan de cours.</i>
<b>Durée</b>	<i>2 jours</i>

## Révisions selon audit préalable avec les stagiaires

- Les calques
- Les feuilles de style
- Les modèles
- La publication
- La mise en page fluide

## Les images

- Les images au format Photoshop
- Ajout de code pour l'adaptation des images à la taille des colonnes

## Eléments dynamiques HTML

- Date
- Animation Flash
- Composants
- Image survolée ou rollover
- Les barres de navigation

## Les transitions

- Texte grossi au survol

## Les calques

- 2 types de calques (DIV/SPA et Layer/Ilayer)
- Propriétés des calques
- Alignements
- Ordre de superposition
- Masquer/Afficher un calque
- Les calques imbriqués
- Déplacement de calques
- Modification d'un calque en tableau et inversement
- Tracé d'image en vue de la construction de la page

## Balises d'en-têtes & référencement

- Zones de recherche
- Mots clefs
- Eléments spéciaux
- Description de la page

## Les éléments multimédia

- Insertion d'animations Flash
- Traitement des vidéos

## Les comportements

- Changer les propriétés d'un objet
- Remplacer une image par une autre
- Vérifier les plug-ins
- Faire apparaître un message
- Ouvrir une fenêtre du navigateur
- Contrôler une animation Flash
- Comportements associés aux calques
- Créer des transitions d'apparition de pages

## Les formulaires

- Création et ajout d'objets : zone de saisie – cases à cocher – boutons radio  
menu déroulant – liste déroulée – champ caché

## Divers

- Préférences de Dreamweaver
- Mettre des fichiers en téléchargement
- Les outils invisibles : commentaires
- Aperçu des sites sur écrans multiples en vue de contrôler le rendu du contenu html5



A l'issue du **perfectionnement**, le stagiaire doit :

- Savoir utiliser les fenêtres : actifs du site, comportements, calques, scénarios, css...
- Savoir créer, modifier des feuilles de style css
- Pouvoir utiliser et créer des modèles de page
- Savoir ajouter des balises d'en-tête aux pages
- Savoir insérer des animations et des vidéos dans les pages web
- Savoir associer des comportements aux pages et aux objets placés sur les pages