

Plan de cours

Captivate

Objectif	<i>Savoir utiliser les fonctionnalités de Captivate dans le but de réaliser des modules d'apprentissage interactifs et ludiques. Savoir créer des scénarios d'apprentissage linéaires et autres.</i>
Pré-requis	<i>Bonne utilisation du PC ou du Macintosh</i>
Méthode	<i>La méthode générale est basée sur l'étude modulaire, les fonctionnalités générales, le détail des outils et les astuces de production. Chaque stagiaire travaille sur sa propre machine, le formateur est là pour corriger les erreurs éventuelles et approfondir les points qui peuvent sembler obscurs. La formation est axée sur la mise en application de cas concrets de production</i>
Moyens	<i>Utilisation d'un vidéo-projecteur si le groupe comprend plus de 3 personnes. Paper-board afin de noter, par des schémas les concepts à acquérir. Support de cours fourni par le centre de formation reprenant le contenu du plan de cours.</i>
Durée	<i>2 jours, voir + selon les exigences du projet</i>

L'e-learning

- Principes
- Les métiers et leurs divers objectifs
- Les activités pédagogiques
- Les étapes de création

Captivate

- Gérer son espace de travail
- Personnaliser la charte graphique
- Les paramètres de navigation
- Les fonctionnalités audio
- Les captures d'écran
- Les objets
- La bibliothèque des ressources
- Les modes de publication

Concevoir des modules

- Se poser les bonnes questions
- Déterminer les étapes de création selon les objectifs pédagogiques
- Structure minimale d'un module
- Formation et évaluation
- Manipuler des diapositives
- Le plan de montage : montage chronologique la fenêtre calque et l'éditeur temporel
- Finaliser un projet
- Enregistrer
- Publier un projet

Utiliser Captivate

- Les outils :
 - Les formes intelligentes
 - Les textes, légendes, commentaires
 - Les images
- Ajouter les éléments multimédia
- Les feuilles de style de texte
- Les effets visuels
- Gérer sa souris
- Gérer le son
- Gérer les styles
- Enregistrer en mode démonstration (simulation logiciel)

Concevoir un premier projet

- La présentation vidéo
- Le didacticiel interactif
- Les scénarios
- Insérer du texte, des images, des animations, des images de survol, diapositives
- Insérer des diapositives Powerpoint à l'intérieur d'un projet Captivate
- Enregistrer des commentaires audios
- La timeline
- Gérer les modifications
- Créer la table des matières
- Publier son projet

Les thèmes

- Concevoir, enregistrer, évaluer, utiliser

Les quiz

- Créer un quiz
- Paramétrer un quiz

A l'issue de la **formation**, le stagiaire doit :

- Savoir créer imaginer un module composé de séquences et les relier entre elles
- Savoir créer un thème correspondant à la charte graphique de l'entreprise
- Savoir créer un module composé de plusieurs séquences
- Savoir créer un quizz
- Savoir créer une table des matières
- Savoir publier sous divers formats